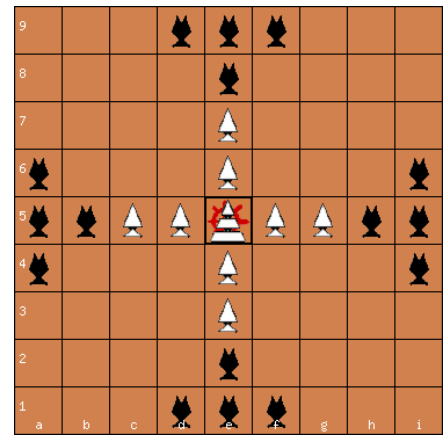


Hnefatafl.



1. Два гравці. Один гравець грає білими (конунг і його захисники), інший гравець грає чорними (нападники).
2. Білі ходять першими, після чого гравці ходять по черзі.
3. Усі фігури можуть рухатися горизонтально або вертикально на будь-яку відстань, якщо шлях вільний.
4. Фігура вважається взятою, якщо вона затиснута між двома ворожими фігурами по горизонталі або вертикалі. Однак фігура вважається взятою лише тоді, коли пастка замикається ходом суперника. Тому можна самому поставити фігуру між двома ворожими фігурами й при цьому не бути взятим. Взята фігура забирається з дошки та більше не бере участі в грі
5. Мета сторони конунга - вивести конунга на будь-яке крайове поле дошки. Тоді конунг рятується і перемагає.
6. Нападники перемагають, якщо захоплять конунга до його порятунку.

(Докладніше: aagenielsen.dk)