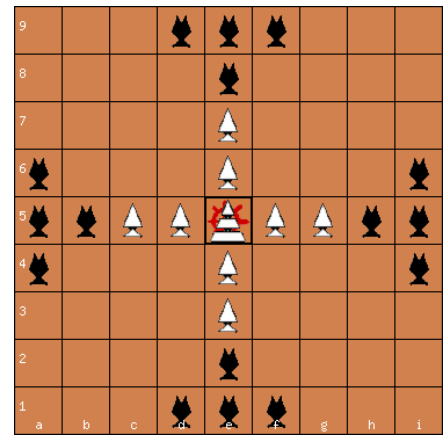


Hnefatafl.



1. Zwei Spieler. Ein Spieler ist Weiß (der König und seine Verteidiger), der andere Spieler ist Schwarz (die Angreifer).
2. Weiß zieht zuerst, danach ziehen die Spieler abwechselnd.
3. Alle Figuren dürfen waagerecht oder senkrecht ziehen, so weit der Weg frei ist.
4. Eine Figur wird geschlagen, wenn sie waagerecht oder senkrecht zwischen zwei gegnerischen Figuren eingeschlossen wird. Eine Figur gilt jedoch nur dann als geschlagen, wenn die Falle durch den Zug des Gegners geschlossen wird. Deshalb darf man auch selbst zwischen zwei gegnerische Figuren ziehen, ohne geschlagen zu werden. Eine geschlagene Figur wird vom Brett entfernt und nimmt nicht weiter am Spiel teil.
5. Das Ziel der Seite des Königs ist es, den König auf ein Randfeld zu ziehen. Dann ist der König entkommen und gewinnt.
6. Die Angreifer gewinnen, wenn sie den König fangen, bevor er entkommt.

(Mehr unter aagenielsen.dk)