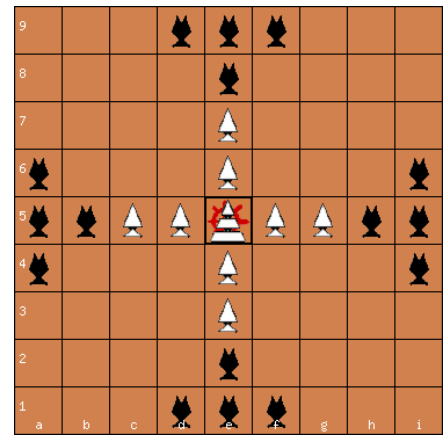


Hnefatafl.



1. Два игрока. Один игрок играет белыми (конунг и его защитники), другой игрок играет чёрными (нападающие).
2. Белые ходят первыми, затем игроки ходят по очереди.
3. Все фигуры могут ходить по горизонтали или вертикали на любое расстояние, если путь свободен.
4. Фигура считается взятой, если она зажата между двумя вражескими фигурами по горизонтали или вертикали. Однако фигура считается взятой только в том случае, если ловушка замыкается ходом противника. Поэтому можно самому поставить фигуру между двумя вражескими фигурами и при этом не быть взятым. Взятая фигура снимается с доски и больше не участвует в игре.
5. Цель стороны конунга - вывести конунга на любое крайнее поле доски. Тогда конунг спасается и выигрывает.
6. Нападающие выигрывают, если захватят конунга до его спасения.

(Подробнее: aagenielsen.dk)