

Hnefatafl.

1. Twee spelers. Eén speler is wit (de koning en zijn verdedigers), de andere speler is zwart (de aanvallers).

2. Wit zet eerst, daarna zetten de spelers om beurten.

3. Alle stukken mogen horizontaal of verticaal bewegen zolang de weg vrij is.

4. Een stuk wordt geslagen wanneer het horizontaal of verticaal tussen twee vijandelijke stukken wordt ingesloten. Een stuk is echter alleen geslagen wanneer de val door de zet van de tegenstander wordt gesloten. Het is dus toegestaan om zelf tussen twee vijandelijke stukken te zetten zonder geslagen te worden. Een geslagen stuk wordt van het bord verwijderd en doet niet meer mee aan het spel.

5. Het doel van de zijde van de koning is om de koning naar een randveld te brengen. Dan ontsnapt de koning en wint hij.

6. De aanvallers winnen als zij de koning slaan voordat hij ontsnapt.

(Lees meer op aagenielsen.dk)

