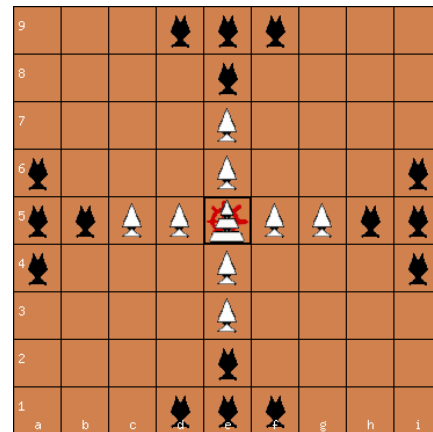


Hnefatafl.



1. To spillere. Den ene spiller hvid (kongen med sine forsvarere), den anden spiller sort (angriberne).
2. Hvid flytter først, derefter skiftes man til at flytte.
3. Alle brikker kan flytte vandret eller lodret, så langt der er fri bane.
4. En brik slås, hvis den fanges mellem to fjendtlige brikker vandret eller lodret. Men en brik er kun slået, hvis fælden klapper ved modstanderens træk. Man kan derfor selv flytte ind mellem to fjendtlige brikker uden at være slået. En slået brik fjernes fra brættet og er ikke længere med i spillet.
5. Målet for kongens side er at flytte kongen til et hvilket som helst kantfelt. Dermed er kongen undsluppet og vinder.
6. Angriberne vinder, hvis de fanger kongen, før han undslipper.

(Se mere på aagenielsen.dk)