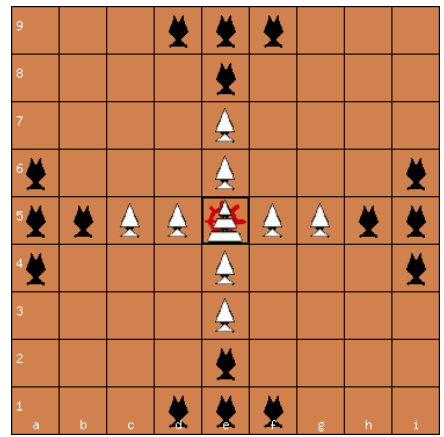


Hnefatafl.



1. Deux joueurs. Un joueur est blanc (le roi et ses défenseurs), l'autre joueur est noir (les attaquants).
2. Les blancs jouent en premier, puis les joueurs jouent à tour de rôle.
3. Toutes les pièces peuvent se déplacer horizontalement ou verticalement aussi loin que le chemin est libre.
4. Une pièce est capturée lorsqu'elle est prise entre deux pièces ennemies horizontalement ou verticalement. Cependant, une pièce n'est capturée que si le piège est fermé par le coup de l'adversaire. Il est donc possible de déplacer soi-même une pièce entre deux pièces ennemies sans être capturé. Une pièce capturée est retirée du plateau et ne participe plus à la partie.
5. Le but du camp du roi est de déplacer le roi vers une case du bord. Le roi s'échappe alors et gagne.
6. Les attaquants gagnent s'ils capturent le roi avant qu'il ne s'échappe.

(Voir plus sur aagenielsen.dk)